

TORNEO VIRTUAL DE TENIS DE MESA FEMENINO Y MASCULINO SUE 2020-2



REGLAMENTO GENERAL

1. El torneo está dirigido a los estudiantes de las Instituciones Universitarias pertenecientes a SUE.
2. Las fechas del torneo son: **(31 de Octubre y 01 de Noviembre)**, horarios por definir.
3. Las inscripciones estarán habilitadas del 07 de octubre hasta el día viernes 23 de Octubre a las 11:00 am. Estas inscripciones deben realizarlas únicamente llenando el formulario dispuesto para tal fin (**ÉSTE ARCHIVO DEBE SER GUARDADO CON EL NOMBRE DE LA INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA**).

SI LOS DATOS DE ALGUN DEPORTISTA NO SON COMPLETOS NO SE ACEPTARÁ LA INSCRIPCIÓN DE DICHO DEPORTISTA

TODA PERSONA QUE PARTICIPA ACEPTA HABER LEIDO EL PRESENTE REGLAMENTO EN SU TOTALIDAD.

4. Los cupos son limitados para 4 mujeres y 4 hombres por Institución Universitaria, con los que se conformarán grupos de 3 ó 4 jugadores de los cuales clasificarán los 2 primeros de cada grupo a una llave de eliminación sencilla (quien pierde 1

partido queda eliminado y quien gana va avanzando de rondas hasta llegar a la final).

5. **DESDE LOS PARTIDOS DE GRUPOS Y DURANTE TODAS LAS RONDAS SE CONTARÁ CON UNA PROGRAMACIÓN QUE DEBE SER RESPETADA POR TODOS LOS PARTICIPANTES.**
6. **Las personas deberán tener instalada en su dispositivo movil la APP Table Tennis Champion.**

Enlace de descarga para ANDROID:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.giraffegames.tabletennis3d>

Enlace de descarga para IOS:

<https://apps.apple.com/co/app/table-tennis-champion/id1042301628>

7. Es de completa obligación que la persona ponga su nombre en el usuario de la aplicación y no ponga seudónimos esto con el fin de tener claridad en la identidad de los participantes. Podrán colocar la bandera de su gusto de acuerdo a las ofrecidas por la APP.
8. Los avatares deben estar acorde al sexo del individuo (pueden personalizarlos a su gusto) y **OBLIGATORIAMENTE** se deben disputar todos los partidos con la **Raqueta Estándar y los Zapatos Estándar** que da el juego cuando se instala, está prohibido jugar con otros diferentes, pues esto da ventajas, si algún participante utiliza raqueta o zapatos diferentes a los mencionados automáticamente perderá el set o el partido.
9. **En el siguiente link encontrarán un video tutorial de cómo instalar el juego, personalizar su avatar y obtener su ID único que le permitirá crear partidas o unirse a partidas y así poder jugar con el rival que le corresponda:**

https://www.youtube.com/watch?v=tWOH_-lcDPg

10. Los participantes del torneo serán responsables de la conectividad de su internet, en caso que una persona presenta fallas de conexión y no pueda jugar la ronda, su adversario ganará por W/O. En caso que durante un set, alguno de los 2 jugadores se desconecte de internet, la APP da unos segundos para la reconexión, cuando esto suceda es **OBLIGATORIO** que cada participante realice captura de pantalla para verificar como estaba el marcador, esto en el caso que definitivamente se pierda la conexión. (se debe hacer puesto que cuando se agota ese tiempo la APP da a ambos jugadores como ganadores del set y no toma en cuenta el marcador parcial que tenían en el momento de la desconexión) En el caso que suceda se dará como ganador del set a la persona que más puntos tenía en ese momento si ya tiene 9 puntos o más y una

diferencia de al menos 3 puntos, si tiene 8 puntos o menos se repetirá el set ó si estaban empatados en cualquier marcador también se repetirá el set.

11. Los partidos de grupos se jugarán al que gane 2 sets de 3 posibles y los de la llave de eliminación sencilla al que gane 3 sets de 5 posibles.
12. Los participantes tendrán un tiempo de hasta **15 MINUTOS (grupos) 20 MINUTOS (llaves)** para realizar su respectivo partido e inmediatamente finalice cada set deberán tomar una captura de pantalla por si se presenta alguna reclamación de resultado. **El resultado deberá ser enviado hasta 15 minutos (grupos) 20 minutos (llaves) después del inicio real del mismo. Todo resultado fuera de la hora establecida no será válido y se asumirá que el partido no se disputó y ambos participantes perderán por W/O.**
13. Se crearán grupos de WhatsApp de acuerdo a la fecha y hora de juego de cada cuadro y un único grupo para la llave final, en estos grupos los deportistas deberán comunicar los resultados de cada partido al Juez General. **(ej: Ma Long VS Hugo Calderano, Ganador: Hugo 2-1, 11-5, 13-15 y 11-8)**, en caso de alguna reclamación deberán enviar las capturas de pantalla. Constantemente se estarán informando los resultados, posiciones, eliminaciones y rondas por jugar.
14. Toda persona que envíe al grupo de WhatsApp elementos que no tengan relación con el torneo (MEMES, STICKERS y/ó COMENTARIOS FUERA DE LUGAR) será eliminado del grupo y por ende eliminado del torneo.
15. Cualquier detalle no descrito en el presente reglamento será resuelto por el organizador.

Atentamente,

Lic. Cesar Santiago Hernández Rodríguez.
WhatsApp: 3003665853
Juez General